

Erläuterungen zu den Anwendungskompetenzen M&I

Die möglichen Inhalte der einzelnen Anwendungskompetenzen M&I werden in folgender Tabelle aufgelistet. Sie dienen den Lehrpersonen als Orientierung und sind nicht verpflichtend.

o Z1= 1H-4H



Z2= 5H-8H



Z3= 9H-11H



o Kantonale Plattformen (Stand Juni 2022): frischool, Microsoft 365

Handhabung ••••• Zyklus | Kompetenz Erläuterungen Geräte ein- und ausschalten. o Geräte ein- und ausschalten Programme starten und o Ein zyklusgerechtes Programm oder eine zyklusgerechte App mithilfe (1H&2H) oder selbständig (3H&4H) beenden, einfache 90 starten, nutzen und beenden Funktionen nutzen o Handhabung Gerät (Gerät bedienen): Funktionen der Grundeinstellungen kennen, anpassen oder nutzen (Handhabung Gerät), sich mit (Lautstärke, Helligkeit, Akkuladestand, Maus, Pfeiltasten, Touchscreen, Stift, ...) dem eigenen Login anmelden (2&3)o Verschiedene digitale Geräte und das Zubehör kennen und benennen (Computer, Laptop, Tablet, Smartphone, Bildschirm, Maus, Drucker, Kopfhörer, Lautsprecher, Boom-Boxen, ...) o Mit den Geräten und dem Zubehör sorgfältig und korrekt umgehen • • • • • • o Sich auf den kantonalen Plattformen mit dem Klassenlogin oder auf den offiziellen Lehrmitteln mit einem Klassen- oder persönlichen Login an- und abmelden Weiterführung im Z2&3 o Sich auf den kantonalen Plattformen oder auf den offiziellen Lehrmitteln mit einem persönlichen Login an- und abmelden

2	2	Mit grundlegenden Elementen der Bedienoberfläche umgehen (Handhabung Betriebssystem)
	(3)	

Z2

- o Sich auf dem Bildschirm zurechtfinden: Menu, Einstellungen, Programmwechsel, Fenster öffnen oder schliessen, ...
- o Folgende Begrifflichkeiten kennen: Windows= Desktop oder Apple= Schreibtisch, Menü, Befehl, Icon (Symbol), Drag and Drop, Copy and Paste, Touchscreen, ...
- o Sich im geöffneten Fenster oder mit mehreren geöffneten Fenstern/Programmen zurechtfinden
- o Einen Web-Browser öffnen und schliessen, eine URL in die Adresszeile eingeben, zwischen Tab/Registerkarten wechseln, vorwärts und zurück navigieren
- o Eine nicht mehr reagierende Anwendung beenden
- o Folgende Druckfunktionen beherrschen: Drucker auswählen, Papierformat bestimmen, doppel-seitiges Drucken, farbig/schwarzweiss
- o Sich dem Papierverbrauch bewusstwerden und Strategien für nachhaltiges Drucken entwickeln (BNE)

Annäherung im Z1

o Sich auf dem Bildschirm zurechtfinden: Wo ist was und wozu brauche ich es?

Weiterführung im Z3

- o Einstellungen für persönliche Geräte vornehmen/personalisieren: Startmenü, Hintergrundbild, Symbolleiste, ...
- o Tastatureinstellung wechseln (Sprache, Emoji & Symbole oder Tastaturübersicht einblenden/ausblenden)
- o Den Browser-Verlauf aufrufen und gegebenenfalls löschen
- O Tastenkombination/Tastaturbefehl wie zum Beispiel Windows: Strg + C zum Kopieren, Strg + X zum Ausschneiden und Strg + V zum Einfügen oder Apple: \mathbb{H} + C zum Kopieren, \mathbb{H} + X zum Ausschneiden und \mathbb{H} + V zum Einfügen kennen
- o Bildschirm teilen und zwei Fenster gleichzeitig anzeigen lassen
- o Bildschirmfoto von ganzem Bildschirm oder Bildschirmausschnitt machen
- o Falls zugelassen: Selbständig Apps installieren, Drucker hinzufügen oder einen Standarddrucker definieren

3	1	Mit der Tastatur Texte schreiben	o Mit der Tastatur einfache Wörter (1H-3H), Sätze (4H&5H) oder Texte (6H-8H) schreiben Z1
	(2)	100 m	o Tastatur kennenlernen, einzelne Buchstaben, Gross-Kleinschreibung, Zahlen und Satzzeichen finden und mit einzelnen Fingern tippen
			Weiterführung im Z2
			o Buchstaben, Gross-Kleinschreibung, Zahlen, Satzzeichen und Sonderzeichen zuverlässig nutzen
			o Fingeranschlag gebrauchen (mit einzelnen Fingern tippen) bis hin zum 10-Finger-System üben
4	3	Automatisiert mit der Tastatur schreiben	Das 10-Fingersystem anwenden und damit in entsprechendem Tempo schreiben
	3 € 3 3 3 4 6 6 1		
5	2	•	Z2
		ablegen und wiederfinden	o Die kantonalen Plattformen zur Ablage nutzen: Ordner erstellen, Dokumente ablegen und wiederfinden
	# CD		o Strategien entwickeln für passende Dokumenten- und Ordnernamen
	(3)		o Bewusstsein für Datensicherheit entwickeln: Wo muss ich was wie speichern und ablegen für eine optimale Sicherung und Nutzung?
	(=)		Dateien auf andere Geräte übertragen (Kabel, Airdrop,)
			batelen dar andere derate abertragen (Nabel, Allarop,)
			Annäherung im Z1
			o Fotos machen, speichern und wieder löschen
			o Dokumente in einem Ordner finden, öffnen und gegebenenfalls unter geführter Anleitung in einem vorhandenen Ordner etwas ablegen

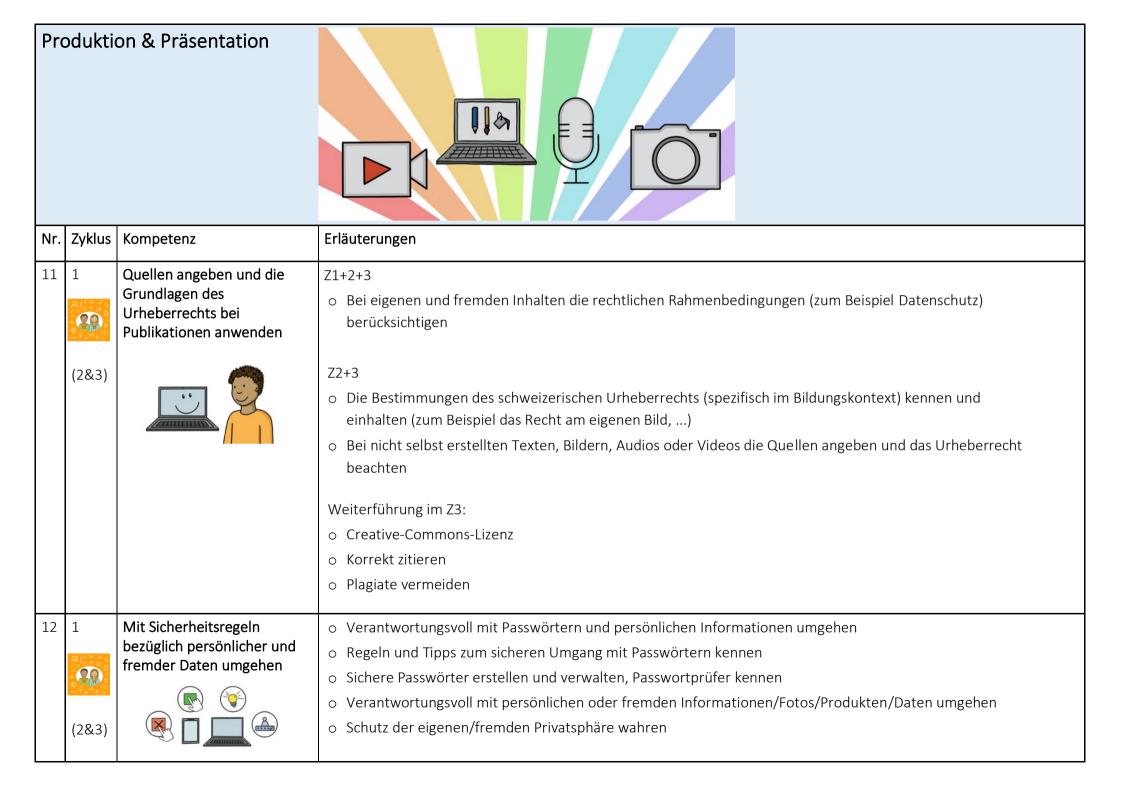
	ı	T	
			Weiterführung im Z3 O Anlegen von Ordnern und Dokumenten mit einem präzisen und nachverfolgbaren Namen O Anlegen von Ordnern mit einer logischen und übersichtlichen Struktur O Zwischen Ordnern und Unterordnern navigieren O Die Suchfunktion für Dokumente kennen und verwenden O Produkte in anderen Formaten (zum Beispiel PDF) abspeichern
6	2 (3)	Dokumente so ablegen, dass auch andere sie wiederfinden	 Die kantonalen Plattformen als mögliche Speicherorte kennen und wissen, welcher Speicherort sich für was eignet Dateien (in kantonalen Plattformen) gezielt speichern, verwalten und teilen Verschiedene Stufen der Dokumentenfreigabe kennen: lesen, bearbeiten, Vollzugriff Freigabeeinstellungen für geteilte Dateien sicher einstellen (Freigabe zur Ansicht oder Bearbeitung, Gültigkeit des Links (für bestimmte Personen, für Gruppen, öffentlich), weitere Einstellungen (Ablaufdatum oder Kennwort festlegen, Download blockieren) Dateien auf den kantonalen Plattformen so abspeichern, dass sie auf verschiedenen Geräten abrufbar sind Bewusstsein für Datensicherheit entwickeln, regelmässiges Backup überprüfen/verwalten Weiterführung im Z3 Unter Berücksichtigung der erlaubten Zeichen aussagekräftige Ordner- und Dateinamen vergeben, um die Suche und Organisation für sich und andere zu erleichtern Dokument schützen Verschiedene Versionen des Dokuments sichtbar machen und Teile wiederherstellen

Recherche & Lernunterstützung



۱r.	Zyklus	Kompetenz	Erläuterungen
	1	Mit Hilfe von vorgegebenen Medien lernen und Informationen zu einem bestimmten Thema beschaffen	 Altersgerechte und spielerische digitale Lernangebote mit Hilfe oder selbständig nutzen und damit lernen (Apps, Lernspiele, Programme,) In vorgegebenen, altersgerechten Medien Informationen finden: Bücher, Videos und Audioaufnahmen
	(2&3)		 Weiterführung im Z 2&3 In vorgegebenen, altersgerechten Medien Informationen finden: Bücher, Zeitschriften, Videos, Audioaufnahmen, Internet/Webseiten Verschiedene Suchmaschinen sowie deren Vor- und Nachteile kennen In vorgegebenen und altersgerechten Suchmaschinen gezielt nach Informationen suchen Eine Suche mithilfe von Schlüsselwörtern und Filtern durchführen und sie mit erweiterten Suchfunktionen verfeinern
	2 (3)	Sachtexte im Rahmen einer Recherche beschaffen und die darin enthaltenen Informationen mithilfe von Leitfragen für weitere Arbeiten nutzen	 Verschiedene Medien für eine Recherche kennenlernen (Buch, Tabelle, Grafik, Zeitschrift, Texte, Video, Audio, Webseite,) In vorgegebenen, altersgerechten Medien gezielt nach Sach-Informationen suchen und diese mit Hilfe von Leitfragen nach Wichtigkeit ordnen und strukturieren Online-Lexika nutzen (Brockhaus über Plattform vom Staat, Klexikon, Wikipedia,)

9	2	Medien und Daten auswählen, auswerten, kritisch hinterfragen und als Informationsquelle für das Lernen nutzen	 Wissen gezielt selbständig sammeln und strukturieren Informationen anhand unterschiedlicher Kriterien (Glaubwürdigkeit, Informationsqualität, Falschmeldungen,) prüfen und beurteilen Vertrauensvolle Quellen (er)kennen und abrufen
	(3)		
10	3	Medien für den eigenen Lernprozess selbstständig auswählen und einsetzen	 Digitale, einfache und altersgerechte Lernangebote zur Unterstützung des eigenen Lernprozesses selbstständig und passend auswählen, anwenden, einsetzen und die Wahl begründen (Sachbuch, Zeitschrift, Video, Podcast, Tutorial, E-Book, Bilder, Lernangebot im Internet, App,) Eigene Lernangebote erstellen (zum Beispiel Lernfilm, Plakat,) und anderen zur Verfügung stellen Medien zur Arbeitsorganisation nutzen (Kontakte, Kalender, Aufgaben, To-Do Listen,)



13	Die Grundfunkt Geräten und Pra anwenden	
14	Geräte und Progezielt einsetze	
15	Medien und Programmfunkt inhaltlichen und Überarbeitung nutzen	d formellen Mit dem Thesaurus Synonyme und Antonyme nachschlagen und Wortwiederholungen ersetzen

<u> </u>	Medien zum gegenseitigen Austausch sowie zum Erstellen und Präsentieren von Arbeiten einsetzen	 Mittels Medien Kontakte pflegen und sich austauschen: Z1 = Zeichnung, Postkarte, Brief, Telefon Weiterführung Z2 = E-Mail, Chat, Videochat Mit altersgerechten Medien ein Produkt erstellen und präsentieren: Z1 = Mit einem digitalen Gerät Fotos, Videos oder Audios aufnehmen, speichern und wieder löschen, anschauen/anhören, zum Austauschen und Präsentieren abspielen lassen, selbst erstelltes Bild oder Video zeigen, Geschichten oder Sachthemen mit Fotos, Bildern, Plakaten präsentieren Weiterführung Z2&3 = Eine einfache Präsentation mit Bild und Text erstellen und präsentieren (Plakat, Präsentationsprogramm, Ausstellung, Vortrag,)
17 2	Aktuelle Medien nutzen, um sich auszutauschen, vor Publikum zu präsentieren, der Öffentlichkeit verfügbar zu machen 3)	 Mittels Medien Kontakte pflegen und sich austauschen (Brief, Telefon, E-Mail, Chat, Videochat) Neue Präsentationen erstellen oder bestehende Präsentationen öffnen und bearbeiten Gestaltungskriterien kennen und für Präsentationen konsequent anwenden Innerhalb einer Präsentation Folien/Seiten und Inhalte hinzufügen, kopieren, einfügen, verschieben und löschen Verschiedene Objekte (Text und Bilder,) in eine Präsentation einarbeiten und bearbeiten Notizen/Stichwortkärtchen erstellen und zum Präsentieren nutzen Eine Präsentation starten, darin navigieren und sie präsentieren Präsentationsumgebung im Schulhaus/Schulzimmer nutzen (Beamer,) Ein Produkt unter Einhaltung vordefinierter Regeln veröffentlichen oder weitergeben Mit geeigneten Werkzeugen eigene Übungsformen (zum Beispiel Quiz) erstellen Weiterführung im Z3: Die im Präsentationsprogramm enthaltenen Ansichten nutzen Eine Präsentation starten, darin navigieren und sie präsentieren, gegebenenfalls die Referentenansicht nutzen Ein Produkt unter Einhaltung vordefinierter Regeln veröffentlichen oder weitergeben und dabei abschätzen, wie ein veröffentlichter Beitrag wirken kann und die Erkenntnisse auf das Produkt anwenden Verschiedene Objekte (Text, Tabellen, Formen, Links, Bild-, Audio- und Videoobjekte,) in eine Präsentation einarbeiten und bearbeiten

